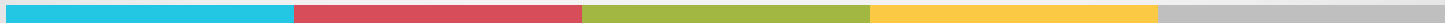


UML - Realisierung von Assoziationen



Unidirektionale Beziehung(1:1) I

```
public class CPlayer{  
    private CGame game;  
}  
public class CGame{  
}
```

Verweis auf das Objekt vom Typ CGame

Zuordnung der Klasse CGame zu CPlayer

```
CPlayer myPlayer = new CPlayer();  
CGame myGame = new CGame();  
myPlayer.game = myGame;
```



Unidirektionale Beziehung(1:1) II

```
CPlayer myPlayer = new CPlayer();  
CGame myGame= new CGame("Plants vs Zombies");  
myPlayer.setGame(myGame);  
System.out.print(myPlayer.getGame().getName());
```

Neue Instanzen

Spieler zuordnen

Instanz eines Objektes CGame



Bidirektionale Beziehung(1:1)

```
public class CGame
```

```
{  
  private CPlayer player;  
}
```

Verweis auf den Spieler

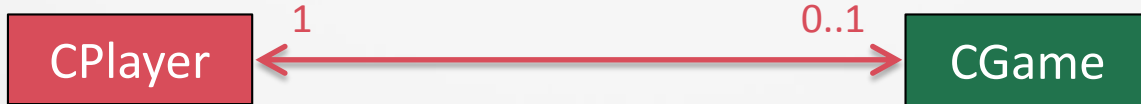
Verweis auf das Spiel

```
public class CPlayer
```

```
{  
  private CGame game;  
}
```

```
CPlayer myPlayer = new CPlayer();  
CGame myGame = new CGame();  
myGame.player = myPlayer;  
myPlayer.game = myGame;
```

Zuordnung der Verweise



Attribut Name

```
public class CPlayer
{
    public String name;
    public CPlayer( String name {
        this.name = name;
    }
}
```

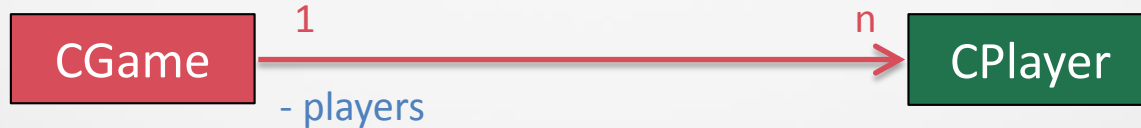
Neues Spiel erstellen
und zwei Spieler
zufügen

Unidirektionale Beziehung(1:n) |

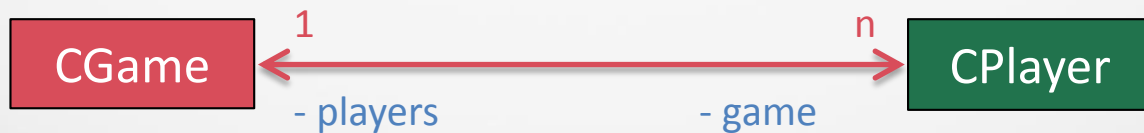
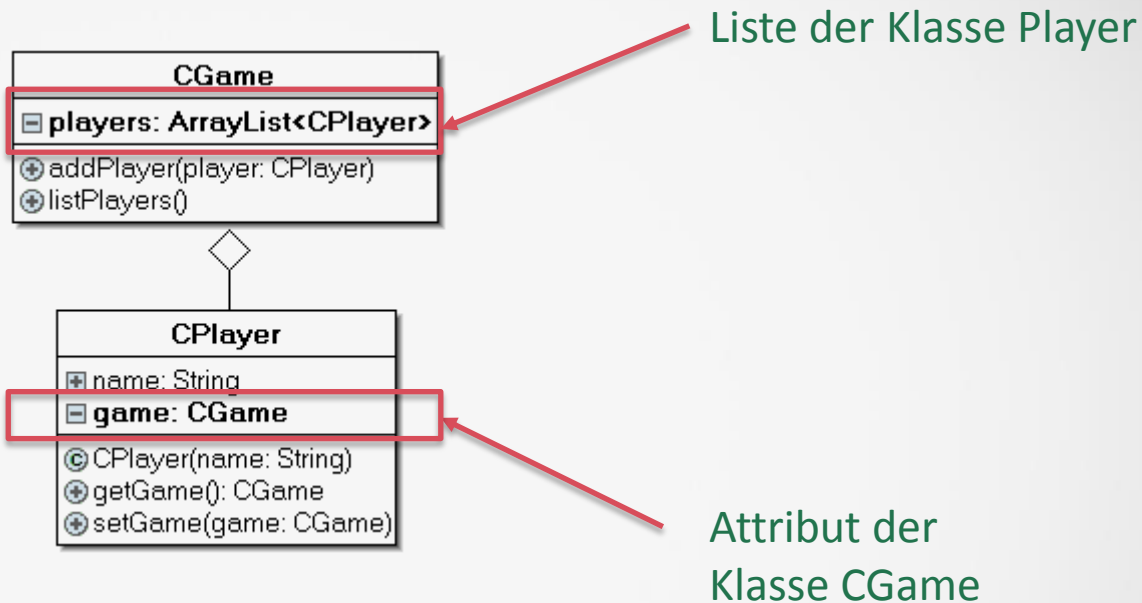
Liste der Klasse Player

```
public class CGame{
    private ArrayList<CPlayer> players =
        new ArrayList<CPlayer>();
}
```

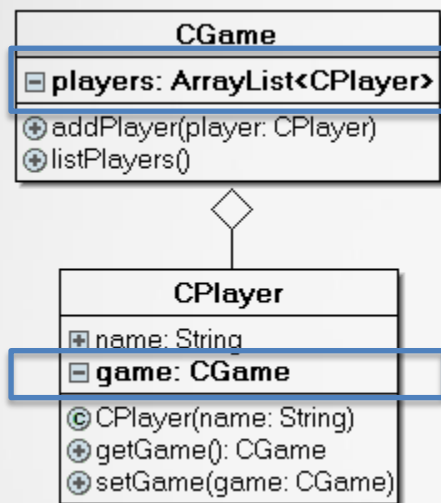
```
CGame myGame = new CGame();
myGame.addPlayer(new CPlayer("Tim"));
myGame.addPlayer(new CPlayer("Jorry"));
```



Bidirektionale Beziehung(1:n)



Sichtbarkeit im Klassendiagramm



Diese sogenannten
Referenzvariablen
werden i.A. im
Klassendiagramm
nicht dargestellt

Endgültige Darstellung

