

## Aufgabenblatt: Datentypen & Zeichenketten

Bestimme die Ausgabe OHNE die Zeilen in den Computer einzugeben!

- (1.) `String Resultat;`  
`String Text1="12";`  
`String Text2="34";`  
`Resultat=Text1+Text2;`  
`System.out.print("Resultat:"+Resultat);`
- (2.) `int ZahlRes,Zahl1,Zahl2;`  
`String StrRes;`  
`String Text1="12";`  
`String Text2="34";`  
`Zahl1=Integer.parseInt(Text1);`  
`Zahl2=Integer.parseInt(Text2);`  
`ZahlRes=Zahl1+Zahl2;`  
`System.out.print("Resultat:"+ZahlRes);`
- (3.) `String Text1,Text2;`  
`int Zahl1=12;`  
`int Zahl2=34;`  
`Text1=Integer.toString(Zahl1);`  
`Text2=String.valueOf(Zahl2);`  
`System.out.print("Resultat:"+Text1+Text2);`
- (4.) `String Text1,Text2;`  
`long Zahl1=2;`  
`long Zahl2=-1;`  
`Text1=Long.toString(Zahl1);`  
`Text2=String.valueOf(Zahl2);`  
`System.out.print("Resultat:"+Text1+Text2);`
- (5.) `int sum;`  
`long Zahl1=25;`  
`long Zahl2=32;`  
`sum=(int)Zahl1+(int)Zahl2;`  
`System.out.print("Summe:"+sum);`
- (6.) `String Text="1234";`  
`long Zahl;`  
`try {`  
`Zahl = Long.parseLong(Text);`  
`}`  
`catch (NumberFormatException e) {`  
`Zahl=0;`  
`System.out.print("Resultat:"+Zahl);`  
`}`
- (7.) `String Text="1234 ";`  
`long Zahl;`  
`try {`  
`Zahl = Long.parseLong(Text);`  
`}`  
`catch (NumberFormatException e) {`  
`Zahl=0;`  
`System.out.print("Keine Z, in Var. Text!");`  
`}`  
`System.out.print("Resultat:"+Zahl);`
- (8.) `String Text="12.34";`  
`float Zahl;`  
`try {`  
`Zahl = Float.parseFloat(Text);`  
`}`  
`catch (NumberFormatException e) {`  
`Zahl=0;`  
`}`  
`System.out.print("Resultat:"+Zahl);`
- (9.) Schreiben Sie ein Programm, welches zwei Vornamen einliest und diese mit Bindestrich getrennt ausgibt  
z.B. Klaus-Bernd!
- (10.) Schreiben Sie ein Programm, welches zwei Zeichenketten einliest und feststellt, ob die zweite Zeichenkette  
in der ersten(und wo!) vorkommt!
- (11.) Schreiben Sie ein Programm, welches drei Wörter jeweils durch ein Leerzeichen getrennt Eingabe z.B.  
„Dies ist gut!“ und das zweite Wort, hier: „ist“ ausgibt!
- (12.) Schreiben Sie ein Programm, welches eine Zeichenkette einliest und feststellt, ob diese aus mindestens 5  
Wörtern besteht!
- (13.) Schreiben Sie ein Programm, welches eine Zeichenkette einliest und die ersten 3 Buchstaben „e“ durch  
„a“ ersetzt!



**Lösungen:**

- (1.) 1234  
 (2.) 46  
 (3.) 46  
 (4.) 2-1  
 (5.) 57  
 (6.) Keine Ausgabe!  
 (7.) Keine Z, in Var. Text! Resultat: 0  
 (8.) 12.34  
 (9.) `import java.lang.Integer;`

```
public class test {

    public static void main(String[] args) {
        String Vorname1, Vorname2, Vorname;
        System.out.print("1.Vorname:");
        Vorname1= Keyboard.stringInput();
        System.out.print("2.Vorname:");
        Vorname2= Keyboard.stringInput();
        Vorname=Vorname1.concat("-");
        Vorname=Vorname.concat(Vorname2);
        System.out.println("Vorname: "+Vorname );
    }
}
```

- (10.)
- ```
String ZKette1, ZKette2;
int pos;
Scanner Input = new Scanner(System.in);
System.out.print("1.Zeichenkette:");
ZKette1=Keyboard.stringInput()
System.out.print("2.Zeichenkette:");
ZKette2= Keyboard.stringInput()
pos= ZKette1.indexOf(ZKette2);
if (pos== -1)
    System.out.println("2. Zeichenkette nicht gefunden!");
else {
    pos++;
    System.out.println("Fundstelle: "+pos );
}
```

- (11.)
- ```
public class Aufgabe {

    public static void main(String[] args) {
        String EingabeStr, ZweitesWort;
        int LeerzPos1,LeerzPos2;
        System.out.print("Eingabe von mind. 3 Wörtern:");
        EingabeStr= Keyboard.stringInput();
        LeerzPos1=EingabeStr.indexOf(" ",1);
        LeerzPos2=EingabeStr.indexOf(" ",LeerzPos1+1);
        //ZweitesWort=EingabeStr.substr(2,3);
        ZweitesWort=EingabeStr.substring(LeerzPos1+1,LeerzPos2);
        if ((LeerzPos1>0) && (LeerzPos2>0))
            System.out.println("2. Wort: "+ZweitesWort);
        else
            System.out.println("Die Zeichenkette enthält nicht 3 Worte!");
    }
}
```

(12.)